

Plan

Programmation Internet

Cours 7

kn@lri.fr
<http://www.lri.fr/~kn>

- 1 Réseaux, TCP/IP ✓
- 2 Web et HTML ✓
- 3 CSS ✓
- 4 PHP : Introduction ✓
- 5 PHP : expressions régulières, fichiers, sessions
 - 5.1 Manipulation des chaînes et expressions régulières
 - 5.2 Manipulation de fichiers
 - 5.3 En-tête de requêtes HTTP
 - 5.4 Cookies
 - 5.5 Sessions

Quelques fonctions utilitaires sur les chaînes

`explode($delim, $entree)` : Découpe la chaîne \$entree e suivant la sous-chaîne \$delim et renvoie les morceaux dans un tableau.
`implode($delim, $tab)` : Réunit les chaînes se trouvant dans le tableau \$tab en les séparant par la chaîne \$delim.
`ltrim($entree)` : Retire les caractères blancs en début de chaîne.
`rtrim($entree)` : Retire les caractères blancs en fin de chaîne.
`trim($entree)` : Retire les caractères blancs en début et en fin de chaîne.
`htmlspecialchars($entree)` : convertit les caractères &, ", ', < et > en &, ", ', < et >.

Expressions régulières : syntaxe

Les expressions régulières de PHP sont au format PCRE (Perl Common Regular Expressions) `'/r/'` où `r` est une expression de la forme:

<code>r ::=</code>	<code>a</code>	(un caractère)
	<code>.</code>	(n'importe quel caractère)
	<code>r₁ r₂</code>	(r ₁ ou r ₂)
	<code>r?</code>	(r répétée au plus 1 fois)
	<code>r*</code>	(r répétée 0 fois ou plus)
	<code>r+</code>	(r répétée 1 fois ou plus)
	<code>[c₁ ... c_n]</code>	(un caractère parmi c ₁ , ..., c _n)
	<code>[c₁-c_n]</code>	(un caractère parmi c ₁ , ..., c _n)
	<code>[^c₁ ... c_n]</code>	(un caractère sauf c ₁ , ..., c _n)
	<code>[^c₁-c_n]</code>	(un caractère sauf c ₁ , ..., c _n)
	<code>^</code>	(début de texte)
	<code>\$</code>	(fin de texte)
	<code>(r)</code>	(r elle même)

Expressions régulières : recherche

```
preg_match($regex, $chaine)
```

renvoie **1** si une sous-chaine de \$chaine correspond à \$regex, **0** si aucune sous-chaine ne correspond et **FALSE** en cas de problème (attention, utiliser `===` pour tester le résultat).

```
<?php
$chaine = "ABCDEFABCDEF";
echo preg_match('/ABC/', $chaine); // affiche 1
echo preg_match('/DEF/', $chaine); // affiche 1
echo preg_match('/^ABC/', $chaine); // affiche 1
echo preg_match('/^DEF/', $chaine); // affiche 0
echo preg_match('/ABC$/', $chaine); // affiche 0
echo preg_match('/DEF$/', $chaine); // affiche 1
echo preg_match('/(ABC...)+/', $chaine); // affiche 1
echo preg_match('/[A-Z]+/', $chaine); // affiche 0
echo preg_match('/[A-Z]*/', $chaine); // affiche 1 !
echo preg_match('/^[A-Z]*$/', $chaine); // affiche 0
```

?>

Expressions régulières : substitution

```
preg_replace($regex, $motif, $chaine)
```

recherche toutes les sous-chaînes de \$chaine reconnues par \$regex et les remplace par \$motif. Ce dernier peut contenir \$i pour référencer le i^{ème} groupe de parenthèses

```
<?php
$chaine = "10-31-1981";
$reg1 = "/([0-9]+)-([0-9]+)-([0-9]+)/";
echo preg_replace($reg1, "$2/$1/$3", $chaine);
// affiche 31/10/1981

$reg2 = "/1/";
echo preg_replace($reg2, "toto", $chaine);
// affiche toto0-3toto-toto98toto

$reg3 = "/[0-9]([0-9]*)/";
echo preg_replace($reg3, "$1", $chaine);
// affiche 0-1-981 (* dépile la regex le plus possible)
```

Expressions régulières : séparation

```
preg_split($regex, $chaine)
```

renvoie un tableau des sous-chaine de \$chaine séparées par \$motif (équivalent à explode pour des \$regex constantes).

```
<?php
$chaine = "Une phrase, c'est plusieurs mots.";
print_r (preg_split("/[ ,.']+/", $chaine));
//Affiche:
//Array ( [0] => Une [1] => phrase [2] => c [3] => est
// [4] => plusieurs [5] => mots [6] => )
```

?>

Expressions régulières : recherche exhaustive

```
preg_match_all($regex, $chaine, &$resultat)
```

&\$resultat est un tableau passé par référence. Après l'appel, \$resultat[0] contient un tableau avec toutes les sous-chainnes reconnues et \$resultat[i] contient tous les résultats reconnus par le i^{ème} groupe de parenthèses. Renvoie le nombre de chainnes trouvées (i.e. la longueur de \$resultat[0]).

```
<?php
$res = array();
$chaine = "ABC ACD AEF AB DEF";
echo preg_match_all("/A([A-Z]*)/", $chaine, $res);
//Affiche 4
print_r ($res);
/*Affiche
Array ( [0] =>
    Array ( [0] => ABC [1] => ACD [2] => AEF [4] => AB )
    [1] =>
    Array ( [0] => BC [1] => CD [2] => EF [4] => B )
)
```

Plan

- 1 Réseaux, TCP/IP ✓
- 2 Web et HTML ✓
- 3 CSS ✓
- 4 PHP : Introduction ✓
- 5 PHP : expressions régulières, fichiers, sessions
 - 5.1 Manipulation des chaînes et expressions régulières ✓
 - 5.2 Manipulation de fichiers
 - 5.3 En-tête de requêtes HTTP
 - 5.4 Cookies
 - 5.5 Sessions

Envoi d'un fichier au serveur (1/2)

On utilise la méthode `post` pour les formulaires. Les valeurs sont envoyées dans la requête HTTP (et non pas encodées dans l'URL)

```
<form action="cible.php" method="post"
      enctype="multipart/form-data">
  <input type="file" name="fichier" size="20"/>
  <button type="submit">Uploader le fichier</button>
</form>
```

Apperçu:

No file selected.

Coté serveur, la variable `$_FILES` est définie. `$_FILES["fichier"]` contient un tableau avec des informations sur le fichier envoyé. Les autres champs (par exemple valeur d'un champ texte) sont stockés dans la variable `$_POST` (au lieu de `$_GET`).

Envoi d'un fichier au serveur (2/2)

Étant donné un formulaire avec un champ `input` de type `file` et de nom "fichier" on a accès aux informations suivantes:

- `$_FILES["fichier"]["error"]`: Code d'erreur (0 si tout c'est bien passé, > 0 si une erreur s'est produite. Les autres champs ne sont définis que si "error" vaut 0).
- `$_FILES["fichier"]["tmp_name"]`: Nom du fichier temporaire sur le serveur où a été sauvegardé le contenu du fichier envoyé
- `$_FILES["fichier"]["name"]`: Nom original du fichier
- `$_FILES["fichier"]["size"]`: Taille du fichier
- `$_FILES["fichier"]["type"]`: Le type MIME du fichier

Ouverture d'un fichier

```
fopen($nomfichier, $mode)
```

Ouvre un fichier dont on donne le nom avec un `mode` particulier. Les modes sont: "r" (lecture), "r+" (lecture/écriture), "w" (écriture), "w+" (lecture/écriture, création si non-existant), "a" (écriture, ajout à la fin si existant), "a+" (lecture/écriture, création si non-existant, ajout à la fin si existant). `fopen` renvoie un descripteur de fichier que l'on peut utiliser pour manipuler le fichier.

Lecture/écriture/fermeture d'un fichier

```
fread($desc, $taille)
```

Lit au maximum `$taille` caractères dans un fichier dont le descripteur (renvoyé par `fopen`) est `$desc`. La fonction renvoie un chaîne d'au plus `$taille` caractères ou `FALSE` en cas d'erreur.

```
fwrite($desc, $chaîne)
```

Écrit la chaîne de caractères à la position courante dans le fichier dont le descripteur est `$desc`. Renvoie le nombre d'octets écrits ou `FALSE` en cas d'erreur.

```
fclose($desc)
```

Ferme le fichier dont le descripteur est `$desc`

Déplacement dans un fichier

```
fseek($desc, $offset, $orig)
```

Déplace le pointeur interne de position du fichier dont le descripteur est `$desc` de `$offset` octets. Le paramètre `$orig` donne l'origine: `SEEK_CUR` (décalage à partir de la position courante), `SEEK_SET` (position absolue dans le fichier), `SEEK_END` (décalage à partir de la fin de fichier).

Interface simplifiée

```
file_get_contents($nomfichier)
```

Ouvre un fichier dont on donne le nom et renvoie son contenu sous forme d'une chaîne de caractères

```
file($nomfichier)
```

Renvoie un tableau avec une case par ligne dans le fichier. Chaque entrée contient le `"\n"` terminal.

Plan

- 1 Réseaux, TCP/IP ✓
- 2 Web et HTML ✓
- 3 CSS ✓
- 4 PHP : Introduction ✓
- 5 PHP : expressions régulières, fichiers, sessions
 - 5.1 Manipulation des chaînes et expressions régulières ✓
 - 5.2 Manipulation de fichiers ✓
 - 5.3 En-tête de requêtes HTTP
 - 5.4 Cookies
 - 5.5 Sessions

Retour sur le protocole HTTP

■ Client :

```
GET /~kn/index.html HTTP/1.1
Host: www.lri.fr
```

■ Serveur :

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: nginx/1.4.1 (Ubuntu)
Date: Sun, 17 Nov 2013 16:44:48 GMT
Content-Type: text/html
Content-Length: 2038
```

```
<html>
  <head><title>Homepage</title> </head>
  <body>
    ...
```

} ← code de retour

} ← type de contenu

} ← longueur du contenu

} ← contenu (2038 octets)

Retour sur le protocole HTTP (2)

■ Client :

```
GET /~kn/fichier.pdf HTTP/1.1
Host: www.lri.fr
```

■ Serveur :

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: nginx/1.4.1 (Ubuntu)
Date: Sun, 17 Nov 2013 16:44:48 GMT
Content-Type: application/pdf
Content-Length: 103449
```

```
%PDF-1.2
%
8 0 obj
<</Length 9 0 R/Filter /FlateDecode>>
stream
.....
```

Modifier le content-type en PHP

Fichier notes_csv.php:

```
<?php
header('Content-type: application/csv');
header('Content-Disposition: attachment; filename="notes.csv"');
echo "Nom, Note\n";
foreach ($NOTES as $nom => $note)
    echo $nom . ", " . $note . "\n";
?>
```

⚠ Attention!

- Les appels à la fonction `header()` doivent se trouver **avant** le premier `echo()` du code PHP
- Le code PHP doit générer (avec `echo()`) du contenu compatible avec le type annoncé (et pas du HTML)

Quelques en-tête utiles

En tête utilisés par le serveur dans ses réponses

Content-type : type MIME du contenu envoyé par le serveur
Content-Disposition : permet de mentionner un nom de fichier : `attachment; filename="foobar.baz"`
Cache-Control : permet de forcer le client à retélécharger la page: `no-cache, must-revalidate`
Last-Modified : date de dernière modification du contenu demandé

En tête utilisés par le client dans ses requêtes

Range : permet de ne récupérer qu'un intervalle d'octets donné dans un fichier:
`bytes=500-999`

...

Retour sur le protocole HTTP (3)

On rappelle que HTTP est un protocole *stateless* (sans état, *i.e.* le serveur Web ne conserve pas d'information entre les connexions). Quel problème cela pose-t-il ?

- Pas de partage d'information entre plusieurs pages
- Pas de mécanisme de reprise sur panne
- Pas de persistance de l'information
- Pas d'authentification (impossible de savoir que deux connexions successives ont été faites par le même client)

⇒ difficile de réaliser une « application » moderne répartie sur plusieurs pages

Cookies

Un *cookie* est un paquet de données envoyé par le serveur, stocké par le client (navigateur Web) et renvoyé au serveur lors d'une nouvelle connexion. Les propriétés d'un cookie sont:

Son nom : une chaîne de caractères

Sa valeur : une chaîne de caractères

Sa durée de vie : jusqu'à la fin de la « session » ou pour une période donnée

Son domaine : Le nom du site web émetteur du cookie

Son chemin : Le sous-répertoire (par rapport à la racine du site) pour lequel le cookie est valide

⚠ **Attention!** seul le domaine qui a déposé le cookie est capable de le relire

Plan

- 1 Réseaux, TCP/IP ✓
- 2 Web et HTML ✓
- 3 CSS ✓
- 4 PHP : Introduction ✓
- 5 PHP : expressions régulières, fichiers, sessions
 - 5.1 Manipulation des chaînes et expressions régulières ✓
 - 5.2 Manipulation de fichiers ✓
 - 5.3 En-tête de requêtes HTTP ✓
 - 5.4 Cookies
 - 5.5 Sessions

Cookies en PHP

Créer ou mettre à jour un cookie sur le client:

```
setcookie($nom, $val, $date);
```

\$nom : nom du cookie

\$val : valeur du cookie

\$date : date d'expiration en secondes depuis *epoch* (1^{er} janvier 1970 00:00:00) ou NULL pour une expiration automatique.

(on peut récupérer le nombre de secondes depuis *epoch* avec la fonction `time()`).

Exemple:

```
setcookie("mon_cookie", "42", time() + 3600 * 24 * 30);
```

Petite digression sur «epoch»

Représenter le temps (une date) dans un programme informatique est quelque chose de compliqué. Quels problèmes cela pose-t-il ?

- Fuseaux horaires
- Conversion de temps (de fuseau)
- Taille des entiers (Bug de l'an 2000, de l'an 2038, de l'an 292 277 026 596)
- Secondes intercalaires (« *leap second* »)

Ce n'est pas encore quelque chose de bien maîtrisé !

Cookies en PHP

On peut récupérer la valeur d'un cookie depuis PHP:

```
$_COOKIE["mon_cookie"]
```

Un cookie "foo" existe (*i.e.* a été défini auparavant) si une entrée correspondante existe dans le tableau global `$_COOKIE`. On peut tester qu'une entrée existe dans un tableau avec `isset()`.

⚠ Attention!

- On ne peut pas écrire dans `$_COOKIE` (par exemple `$_COOKIE["foo"] = 42`), il faut utiliser `setcookie()`.
- `setcookie()` utilise `header()` et doit donc être appelé avant le premier `echo()` du fichier.
- Pour effacer un cookie, on peut lui donner une date d'expiration antérieure à l'instant présent (0 par exemple)

Avantages et inconvénients des cookies

- + stockage persistant
- + interface simple d'utilisation (une variable pour la lecture et `setcookie` pour l'écriture)
- limité en taille
- limité en nombre par domaine
- type de donnée limité à des chaînes (on ne peut pas stocker un tableau PHP par exemple)
- +/- stocké sur le client

Plan

- 1 Réseaux, TCP/IP ✓
- 2 Web et HTML ✓
- 3 CSS ✓
- 4 PHP : Introduction ✓
- 5 PHP : expressions régulières, fichiers, sessions
 - 5.1 Manipulation des chaînes et expressions régulières ✓
 - 5.2 Manipulation de fichiers ✓
 - 5.3 En-tête de requêtes HTTP ✓
 - 5.4 Cookies ✓
 - 5.5 Sessions

Sessions

Une **session HTTP** est un ensemble de requêtes/réponses HTTP entre un serveur et un **même** client.

Exemple d'un sondage en ligne:

1. Le visiteur arrive sur la page `q1.php` en cliquant sur le lien « commencer le sondage » (**Début de session**)
2. Sur `q1.php`, l'utilisateur coche des choix dans un formulaire et appuie sur un bouton de soumission qui l'envoie sur `q2.php`
3. ...
4. Sur `q10.php`, l'utilisateur coche des choix dans un formulaire et appuie sur un bouton de soumission qui l'envoie sur `resultat.php`
5. Sur `resultat.php`, le résultat global du sondage (% par question, nombre de participants jusqu'à présent etc...) est affiché (**Fin de session**)

Variables de session

Pour programmer une application Web, on souhaite avoir accès à des **variables de session** c'est à dire des variables qui sont:

- Globale au serveur, et accessibles depuis plusieurs pages PHP différentes
- Spécifiques à un « utilisateur » (c'est à dire à une session particulière)

Les variables de sessions sont donc propres à chaque client et persistent le temps de la session (le temps de session est décidé par le serveur)

Variables de session en PHP

On initie une session avec la fonction:

```
session_start();
```

Une fois appelée, la variable `$_SESSION` contient un tableau que l'on peut utiliser entre plusieurs pages. Les valeurs contenues dans le tableau persistent jusqu'à la fin de la session. Une session se termine:

- Quand le client se déconnecte
- Après un certain temps (« votre session a expiré, veuillez vous reconnecter »)
- Quand le code PHP appelle `session_end()`;

⚠ **Attention!** `session_start()` doit être appelé avant le premier `echo` du fichier.

Variables de session en PHP (2)

```
<?php /* Fichier page1.php */
    session_start();
    $_SESSION["Valeur"] = 42;
?>
<html>
  <body>
    Veuillez cliquer sur le <a href="page2.php">lien</a>
  </body>
</html>
<hr/>
<html>
  <body>
    La valeur est <?php echo $_SESSION["Valeur"]; ?>
    <!-- affiche 42 -->
  </body>
</html>
```

Avantages et inconvénients des session

- + Informations stockées sur le serveur
- + Pas de limite de taille
- + Pas limité à des chaînes de caractères
- Valeurs perdues en fin de session
- **Nécessite des cookies**

Coté client

Connexion à une page PHP (envoi du cookie ("php_ssid", "12345"))

Sessions PHP: détails d'implantation

Coté serveur (PHP)

```
session_start();  
- génération d'un ID unique  
"12345"  
- dépôt d'un cookie  
"php_ssid", valeur "12345",  
durée 10 minutes - création  
dans un tableau global d'une  
entrée:  
$_GLOBAL["12345"] =  
Array();  
  
$_SESSION =  
$_GLOBAL[$_COOKIE["php_ssid"]]
```

Dans la vraie Vie™

Mélange de variables de sessions, cookies et bases de données.
Scénario réaliste: site de commerce en ligne

- Login/mot de passe stocké dans une **BD**
- Panier courant stocké dans une **variable de session**
- Login, date de dernière visite, dernière page visitée stockés dans un **en cookie**